

Схемы для лепки



1 катаем большой шар и сплющиваем в «пряник»



1 катаем большое яйцо и слегка сплющиваем



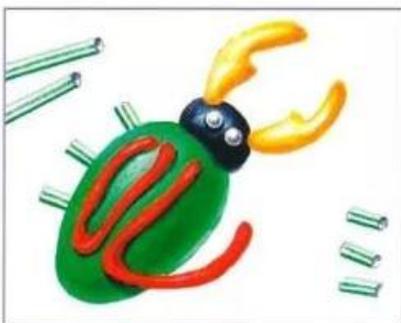
2 прикрепляем 6 ножек и голову с глазками



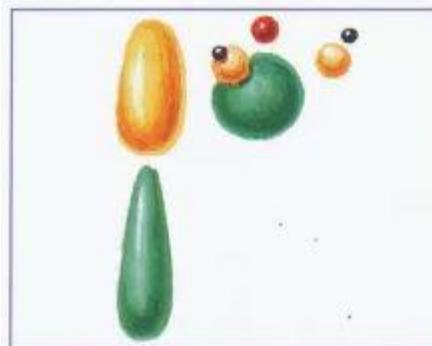
2 прикрепляем голову с усами к туловищу



3 оформляем божью коровку чёрными пятнышками



3 добавляем ножки и крылышки из жгутиков



1 лепим туловище, брюшко и голову с глазами



1 лепим брюшко из шариков, прочно скрепляем



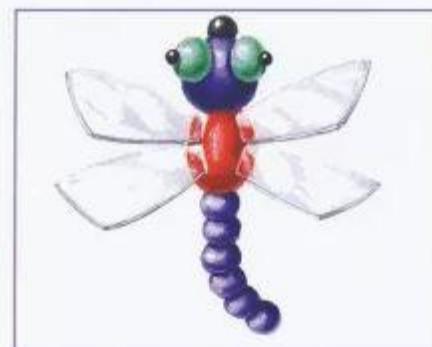
2 моделируем две пары узких крылышек



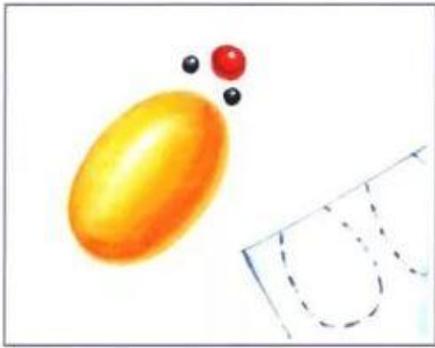
2 вырезаем из бумаги прозрачные крылышки



3 соединяем детали, оформляем стрекозу



3 передаём движение – изгибаем туловище



1 лепим туловище-бочонок, вырезаем крылышки



2 украшаем туловище полосками-жгутиками



3 прикрепляем крылышки, оформляем усики



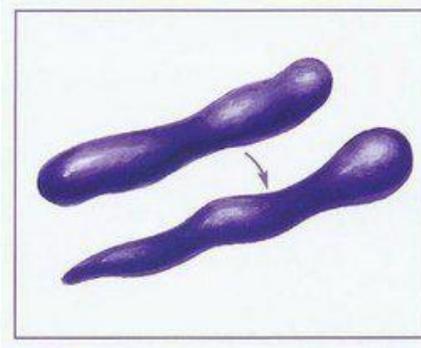
1 лепим туловище, брюшко, голову и крылышки



2 прочно соединяем все части, оформляем голову



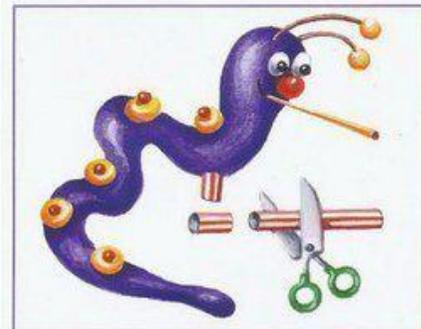
3 «вооружаем» нашего комара-пискуна жалом



1 катаем неровный столбик, моделируем изгибы



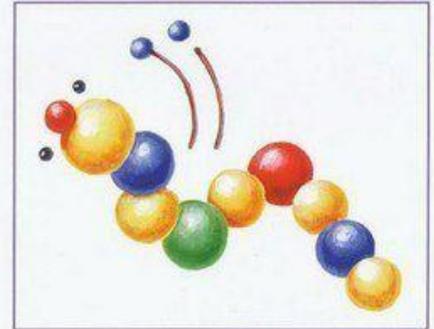
2 оформляем червячка «пупырышками»



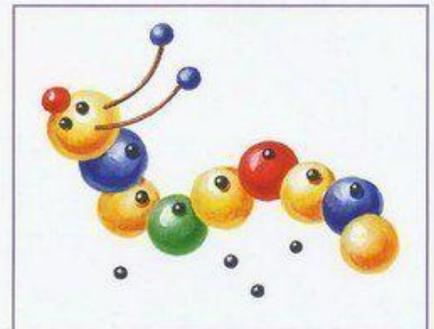
3 превращаем червячка в гусеницу – делаем ножки



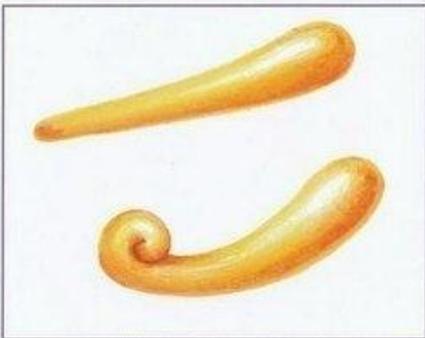
1 катаем 7-10 шариков разного цвета



2 прочно соединяем шарики как бусы



3 «оживляем» гусеницу – делаем забавную мордочку



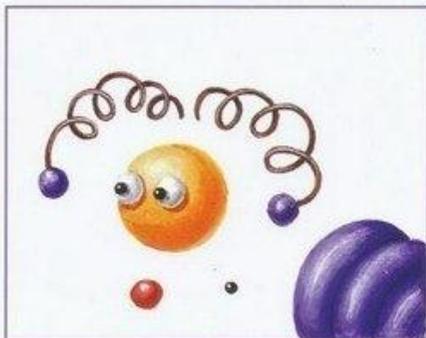
1 катаем длинный цилиндр, заостряем один конец



1 конус сворачиваем в боковую спираль



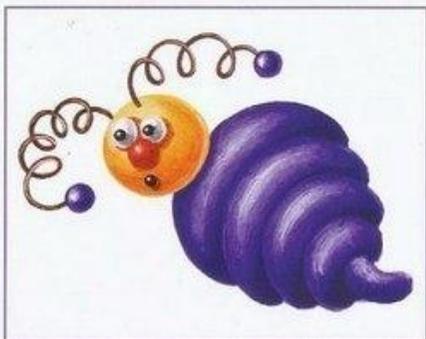
2 сворачиваем столбик в прямую спираль



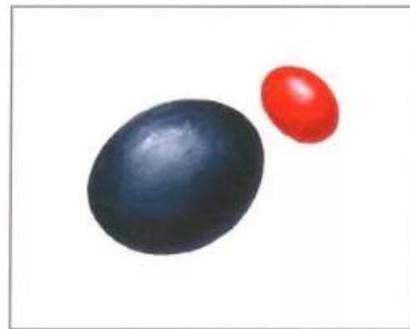
2 оформляем голову – делаем усики-антенны



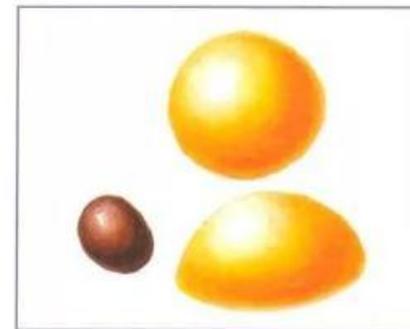
3 «оживляем» улитку – лепим глаза и усики



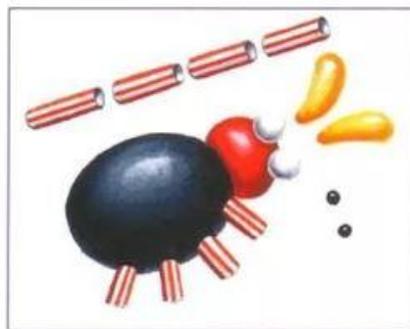
3 прочно соединяем домик-«катушку» и голову



1 лепим туловище – шар сплющиваем в «диск»



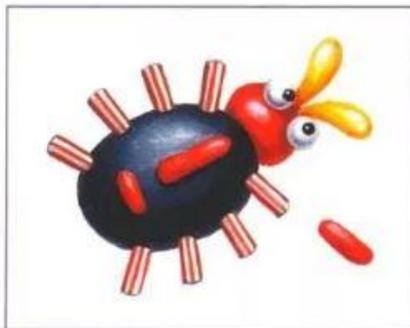
1 лепим туловище – шар сплющиваем в «пряник»



2 прикрепляем шесть ножек и голову с усиками



2 делаем длинные ноги-ходули



3 «оживляем» жука – лепим глазки



3 у жука шесть ножек, у паука – восемь

